Luis Alejandro Gomez

UTXJ  190292 IDGS

INVESTIGACIÓN ECMASCRIPT

**Versiones de ECMAScript.**

ECMAScript es la especificación donde se mencionan todos los detalles de cómo debe funcionar y comportarse Javascript en un navegador. De esta forma, los diferentes navegadores (*Chrome, Firefox, Opera, Edge, Safari...*) saben cómo deben desarrollar los motores de Javascript para que cualquier código o programa funcione exactamente igual, independientemente del navegador que se utilice.

A continuación, se muestra una tabla en la que se detallan las versiones que han tenido con el paso del tiempo.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ed. | Fecha | Nombre formal / informal | Cambios significativos |
| 1 | JUN/1997 | ECMAScript 1997 (ES1) | Primera edición |
| 2 | JUN/1998 | ECMAScript 1998 (ES2) | Cambios leves |
| 3 | DIC/1999 | ECMAScript 1999 (ES3) | RegExp, try/catch, etc... |
| 4 | AGO/2008 | ECMAScript 2008 (ES4) | Versión abandonada. |
| 5 | DIC/2009 | ECMAScript 2009 (ES5) | Strict mode, JSON, etc... |
| 5.1 | DIC/2011 | ECMAScript 2011 (ES5.1) | Cambios leves |
| 6 | JUN/2015 |  | Clases, módulos, hashmaps, sets, for of, proxies... |
| 7 | JUN/2016 |  | Array includes(), Exponenciación \*\* |
| 8 | JUN/2017 |  | Async/await |
| 9 | JUN/2018 |  | Rest/Spread operator, Promise.finally()... |
| 10 | JUN/2019 |  | flat, flatMap, trimStart(), optional error catch... |
| 11 | JUN/2020 |  | Dynamic imports, BigInt, Promise.allSettled |

**Conclusión:**

ECMAScript es un estándar que determina el comportamiento del lenguaje JavaScript, lenguaje que predomina en el mundo del desarrollo web. En este estándar se marcó una gran brecha entre sus versiones anteriores en el año 2015, debido a una serie de cambios que transformaron a JavaScript en un lenguaje moderno.